

Migration de SR2 vers SR2_NG

par



En association avec



24 mai 2011

1	INTRODUCTION	4
2	MISE À JOUR DU MICROLOGICIEL	4
3	MIGRATION DES LOGICIELS	4
4	AU CAS OÙ VOUS CHANGERIEZ D'AVIS...	5

1 Introduction

La présence croissante de l'architecture Windows x64 s'accompagne d'une demande accrue de prise en charge de la plate-forme *SR2*, des outils et des applications sur cette architecture. *SR2* a été développé avant x64 et n'a jamais été supporté sur cette architecture. Cependant, notre nouvelle plateforme *SR3* et ses bibliothèques sont supportées sur x64, en plus de x86.

SR2_NG (Next Generation) est une mise à jour de *SR2* qui lui permet d'être pris en charge par l'ensemble outils et des bibliothèques de *SR3*. Faisant partie de la *plateforme SR3*, *SR2_NG* bénéficie de toutes les améliorations de la nouvelle plateforme *SR3*, y compris la prise en charge des architectures Windows x86 et x64.

La plate-forme *SR2_NG* est physiquement identique à la *SR2*. Cependant, elle présente des améliorations significatives en termes de microprogrammes et de capacités logicielles. Cela signifie que tout système basé sur *SR2* peut être transformé en système *SR2_NG*, en utilisant une simple procédure de mise à jour du micrologiciel, et à condition que le logiciel de haut niveau soit migré pour utiliser les outils et les bibliothèques *SR3* plus récents.

2 Mise à jour du micrologiciel

La mise à jour du micrologiciel est effectuée par un outil de migration spécial appelé *SR2_to_SR2NG*. La procédure d'installation et d'utilisation de l'outil est très simple et décrite ci-dessous.

Remarque : L'outil de migration *SR2_to_SR2NG* ne fonctionne que sur une plate-forme x86.

1. Décompressez le paquet *SR2_to_SR2NG_Installer_V110*
2. Allez dans le dossier *Volume* et exécutez *Setup.exe*. Ce programme d'installation installe deux exécutables nommés *SR2_to_SR2NG* et *SR2NG_to_SR2*, ainsi que les pilotes pour les plateformes *SR2* et *SR2NG*.
3. Après l'installation du paquet, connectez et mettez sous tension une carte *SR2* ou un système basé sur *SR2* sur le PC. La LED de la carte doit s'allumer en rouge pendant un court instant, puis s'allumer en orange ou en vert. Si elle est verte, passez à l'étape 8.
4. Si la LED ne devient pas verte, Windows a démarré le processus de chargement du pilote *SR2* et devrait présenter une boîte de dialogue à l'utilisateur.
5. Dans cette boîte de dialogue, effectuez les sélections appropriées pour spécifier l'emplacement du pilote.
6. Lorsqu'il est demandé de naviguer dans le répertoire *C:\Program Files\NSR2_to_SR2NG\Drivers* et de spécifier le fichier *SRm2.inf*.
7. Windows devrait alors charger le pilote et la LED devrait devenir verte peu de temps après.
8. Assurez-vous que la carte est correctement alimentée et que le connecteur USB est solidement fixé. Allez dans le menu *Démarrer* et sélectionnez *Tous les programmes\SR2_to_SR2NG\SR2_toSR2NG.exe*.
9. Attendez que la mise à jour du micrologiciel soit terminée. N'interrompez pas l'opération. Si quelque chose se produit pendant la mise à jour du micrologiciel, la carte devra être renvoyée à l'usine pour être réparée.
10. Une fois la mise à jour du micrologiciel terminée, mettez la carte ou le système sous tension. Veillez à laisser la carte éteinte pendant au moins 1 seconde. Au redémarrage, le PC doit découvrir la carte comme étant une *SR2_NG*.

3 Migration des logiciels

Une fois que la carte a été mise à niveau vers une *SR2_NG*, utilisez les outils et les bibliothèques de développement *SR3* pour migrer le logiciel PC de haut niveau vers la nouvelle plate-forme. Les bibliothèques *SR3* sont très similaires aux anciennes bibliothèques

SR2, et elles offrent des fonctionnalités nouvelles et améliorées. La plate-forme *SR2_NG* est prise en charge dans le cadre de la plate-forme *SR3*.

4 Au cas où vous changeriez d'avis...

L'application *SR2NG_to_SR2.exe* se trouve dans le dossier *Tous les programmes\SR2_to_SR2NG*. Cette application ramène le micrologiciel de la *SR2_NG* à celui d'une carte *SR2* standard. Procédez comme indiqué dans la section 2, sauf à l'étape 8 : choisissez l'application *SR2NG_toSR2.exe*.